private void Button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

try

{

vrachiTableAdapter.Update(vrachDataSet.vrachi);

}

catch

{

Console.WriteLine("");

}

}

Таким образом, программа по-прежнему не будет сохранять результат, но теперь она не будет аварийно завершаться, а исключение будет обрабатываться в блоке catch.